



Rudolf-Diesel-Str. 9
Singen, Baden-Württemberg 78224
Deutschland

Telefon: 07731 / 98 29 60

Professionelle Industrielackierung und innovative Oberflächentechnik Wir sind fokussiert auf - Pulverbeschichtung - Für Stahl, verzinkter Stahl, Aluminium - Strahlen - Bedruckung - Veredelung von kleinen und großen Bauteilen - Schlanke Fertigung mit kurzen Durchlaufzeiten - Montage, Kommissionierung, Verpackungsarbeiten Das Herzstück der Firma ist eine EISENMANN Lackieranlage mit Power+Free Fördersystem und 3 ROT-Beschichtungskabinen - 2

Automatikkabine mit 12 Pistolen und automatischer Teileerkennung auf Basis des E-Statik-Verfahrens - 1 Handbeschichtungskabine für Groß-, und Einzelteile sowie Kleinserien Wir freuen uns auf ihre Anfrage! info@maycor.com Leistungen

: Veredelung der Oberflächen durch den Profi

Überall wo zeitgemäße industrielle Beschichtungslösungen gefragt sind, bietet sich die Pulverbeschichtung als effizientes Verfahren an. Produktionstechnik aus unserem Haus ermöglicht für alle Chargengrößen individuell abgestimmte Produktionslinien mit kurzen Durchlaufzeiten. Aus diesem Grund haben wir eine hohe Flexibilität und garantieren hohe Qualitätsansprüche und kurze Lieferzeiten. Pulverlacke sind feste, lösungsmittelfreie Beschichtungsmaterialien, die nach dem Auftragen auf den zu beschichtenden Teilen mittels Erwärmung

geschmolzen und chemisch verbunden werden und dadurch gut haftende Überzüge ergeben. Termingerecht und verlässlich arbeiten wir für Mittelstand und Großindustrie mit geprüfter Qualität auf höchstem Niveau. Insbesondere als Zulieferer für die Automobilindustrie, Maschinen- und Anlagenbauer sowie Ladenbau erzeugen wir moderne, belastbare Oberflächen. Beratung
Fragen Sie unsere Profien. Welche Oberfläche ist die richtige für das Bauteil? Wie wird das Material am besten veredelt? Welche Produktionsschritte sind notwendig, um ein optimales Ergebnis zu erzielen? Wie werden Konfektionierung und Logistik organisiert?

[Website besuchen](#)
[Anfrage senden](#)
[Eintrag weiterleiten](#)

