



Talhofstraße 32a  
Gilching, Bayern 82205  
Deutschland

Telefon: +49 (0)8105 777790  
Telefax: +49 (0)8105 7777920

Hersteller, Lieferant, Dienstleister und Anbieter für Pumpen und Rührwerke redlogix

Software & System Engineering GmbH 82205 Gilching

Entwicklung von Embedded und Echtzeitsoftware Wir entwickeln Software jeder

Größenordnung, von einzelnen Softwarekomponenten bis hin zu kompletten

Applikationen oder sogar Systemen, d.h. inklusive Hardware. Dies schließt alle

Softwareschichten ein, beispielsweise \* Treiber und Board Support Packages (BSP) \*

Protokollstacks, Infrastruktur und Middleware \* Steuerungen,

Kommunikationssoftware oder andere Applikationen, auch sicherheitsrelevanter

Natur \* Verteilte oder redundante Systeme \* Bedienoberflächen, Human Machine

Interfaces (HMI) Unser Leistungsspektrum: Analyse Software

Engineering Projektmanagement Beratung und Projektbegleitung Schulung Unsere

Leistungen umfassen die ganze Palette der Softwareprozesse: \*

Anforderungsanalyse und Systemkonzeption, häufig in direkter Einbindung beim Kunden \* Design und Softwareentwicklung, dokumentiert und gemäß kundenspezifischen oder allgemeinen Standards umgesetzt \* Test auf verschiedenen Ebenen (Modultest, Integrationstest, Systemtest), ggf. nach Sicherheitsstandards, automatisiert und auch als eigenständige Leistung (d.h. reine Testprojekte) \* Integration Software-Software und Software-Hardware auf Komponenten- oder Systemebene \* Planung und Projektmanagement \* Support und Weiterentwicklung, Portierung oder Modernisierung \* Produktunabhängige Beratung (Coaching)

redBlocks Dienstleistungen

Bevor Sie sich für den Einsatz des redBlocks Embedded Software-Baukastens entscheiden, gilt es zu analysieren, ob und in welchem Maße Sie davon profitieren können. Dabei unterstützen wir Sie jederzeit gerne. Kostenlos und unverbindlich erarbeiten wir zusammen mit Ihnen im Rahmen eines Workshops und anhand Ihrer konkreten Projektanforderungen, ob sich der Einsatz des redBlocks-Baukastens lohnt und welche Teile Sie davon benötigen. Beim Einsatz des redBlocks Embedded Software-Baukastens lizenzieren Sie nämlich nur die Teile, die Sie tatsächlich verwenden wollen. Entsprechend der gemeinsam analysierten Projektanforderungen werden die Teile des Baukastens ausgewählt, die für Ihr Projekt relevant sind. Weitere redBlocks-Software-Bausteine können später bei Bedarf nachlizenziert werden. Sämtliche von Ihnen lizenzierte Software-Bausteine des redBlocks Embedded Software-Baukastens erhalten Sie im Quellcode. Damit gehen Sie keinerlei Risiko einer Abhängigkeit zu proprietären Software-Komponenten ein, da Sie den bestehenden Code jederzeit modifizieren und erweitern können. Außerdem erleichtert dieser Open Source-Ansatz das Debugging Ihrer Anwendung, weil Sie den Programmfluß im Debugger lückenlos verfolgen können. Sollten Sie Unterstützung benötigen, die flexiblen redBlocks Embedded Software-Bausteine in Ihre Architektur einzubauen, helfen wir Ihnen gerne weiter. Vom Coaching während der Entwicklung der Software-Architektur bis zur

Implementierung der Glue-Logic bzw. weiterer applikationsspezifischer Software-Bausteine stehen wir Ihnen gerne mit unserer langjährigen Embedded Software-Entwicklungserfahrung zur Verfügung. Mit dem Baukasten redBlocks für Rapid Embedded Software Development profitiert Ihr Projekt hinsichtlich Zeit, Kosten, Qualität. Erfahren Sie mehr über redBlocks auf <http://redblocks.de/>

[Website besuchen](#)  
[Anfrage senden](#)  
[Eintrag weiterleiten](#)

